

## **PLANIFICACIÓN**

La actividad que propone KROMA es organizar un torneo online de League of Legends para los/las estudiantes de la escuela de ingeniería de Bilbao de la Universidad del País Vasco en colaboración con Kroma Gaming. El torneo se llevará a cabo el 25 de Octubre de forma ONLINE.

## **PREMIOS**

El Premio del torneo será:

1ºPremio: 50€ en bonos de comida+50€ en metálico

2ºPremio: 5 teclados y 5 sesiones de boxeo

3ºPremio: 5 ratones

(Los premios del torneo aumentarán hasta llegar a un valor total de premios de 300€ entre todos los torneos)

## **INSCRIPCIONES**

Las inscripciones se harán vía Formulario de Google. Se facilitará a todos los universitarios un Formulario de Google para inscribirse. (en el mail que se os ha enviado) La fecha límite para inscribirse será el día 23 de octubre hasta las 17:00 pm de la tarde.

Todos/as pueden apuntarse al torneo, con el único requisito de estar matriculado en la Universidad del País Vasco.

La participación será por equipos de 5 miembros, cada equipo decidirá un Capitán o Capitana. El/La Capitán/Capitana se encargará de mantener la comunicación con los organizadores del Torneo. Y de meter en partida a sus compañeros una vez esté en el lobby con el capitán del equipo contrario.

Cada equipo debe inscribirse con un nombre del equipo.

## **COMUNICACIÓN**

El canal principal de comunicación durante el Torneo será DISCORD. Link al Discord de KROMA <https://discord.gg/sV43Cfh> . Se mandará toda la información y update del Torneo por el canal de Discord de KROMA.

Es requisito estar conectado en Discord durante todo el Torneo.

Encontraréis más información sobre Discord dentro del canal.

Recomendamos meterse lo antes posible al canal de Discord para no perderse información y entender al completo las reglas del Torneo.

## **REGLAMENTO DEL TORNEO**

-Los equipos están formados por 5 jugadores/as. Un/a Capitán/a representará al equipo y mantendrá la comunicación con los organizadores del evento.

-Los encuentros serán al mejor de uno, en el mapa de la Grieta del Invocador. Partida Custom / Modo Torneo - Tournament Draft.

-Se jugarán todos los partidos simultáneamente, salvo los partidos que serán retransmitidos y la Final. En la Final, irán de uno en uno.

### **-Fase de Grupos**

-El formato del Torneo podrá variar según el número de equipos que se apunten al torneo, KROMA se reserva el derecho de cambiar el formato del torneo dependiendo del número de equipos participantes.

### **-Fase Final del Torneo**

-La fase final del Torneo será retransmitido en directo desde el canal de Twitch de KROMA Gaming. Las dos semifinales y la Final.

## **PREPARACIÓN PARA EL PARTIDO**

-El ROL del Capitán: El Capitán del equipo que se encuentra a la izquierda de la Tabla, contactará con el Capitán del equipo enfrentado y se encargará también de poner en contacto a los miembros del equipo rival. El Capitán del equipo ganador se encargará de comunicar el resultado del enfrentamiento a los organizadores.

-Mensaje para comunicar el Resultado, el/la capitán/a del equipo ganador/a se encargará de mandar una captura de pantalla del resultado y comunicando a los organizadores que son los ganadores de la partida. Mensaje:

<<Victoria de "nombre del equipo ganador" contra "nombre del equipo perdedor">>

## **DESCALIFICACIONES**

**RECORDATORIO IMPORTANTE:** Dado que el Torneo es Online, el único recurso al que podemos recurrir para tomar decisiones es la CAPTURA DE PANTALLA. Es la única fuente de pruebas que podemos recibir, es por eso que recomendamos sacar CAPTURAS DE PANTALLA durante el Torneo para no tener malentendido innecesarios.

Se considera que un equipo pierde el enfrentamiento si;

-El equipo rival destruye el nexo aliado.

-Rendición antes de destruir el nexo (a partir del minuto 15), también se considera derrota si hay desconexiones por parte de un equipo.

-Si un/a jugador/a pierde la conexión durante la partida y no es posible reconectarse en menos de 15 minutos.

-Si un/a jugador/a tiene cualquier error del juego, sistema, electricidad...etc y consigue arreglar el problema en un plazo de 15 minutos.

-Si un equipo o jugador/a no se presenta al partido en un plazo de 15 minutos después de conocer el rival. También se considera partido perdido si un/a jugador/a no responde a los mensajes.

-Cualquier comportamiento tóxico u ofensivo en el chat será razón suficiente para la descalificación inmediata del equipo al que pertenece el jugador o jugadores. Dependiendo de la gravedad, se le podrá vetar la entrada a futuros torneos.

-La decisión final del resultado polémico de un partido lo tendrán los organizadores del Torneo, el equipo KROMA. Vamos a ser lo más justos posibles en caso de no poder terminar un partido por vías convencionales.

## **RETRANSMISIÓN EN DIRECTO POR TWITCH**

La fase final será retransmitida por Twitch mediante unos casters.

Canal de twitch: kroma\_gaming ([https://www.twitch.tv/kroma\\_gaming](https://www.twitch.tv/kroma_gaming))

## **HORARIO**

11:00-El torneo dará comienzo (es recomendable estar 5-10 minutos antes)

11:00-13:00 Se jugará la primera fase del torneo hasta llegar a la fase final

13:00-16:00 Descanso

16:00- Darán comienzo (Semis y final) las fases finales del torneo junto con el directo en el canal de twitch

El horario es aproximado en caso de que se vea conveniente modificarlo de algún modo se comunicará lo antes posible mediante todas las vías que se vean oportunas para causar la mínima confusión.

## **PREGUNTAS Y DUDAS**

CUALQUIER DUDA QUE TENGÁIS, POR FAVOR, CONTACTA CON EL EQUIPO KROMA.

CONTACTO:

Discord:<https://discord.gg/sV43Cfh>

Instagram: [@kroma\\_gaming](#)

Teléfono de Contacto: 651 460 828

Correo Electrónico:

[info@kromagaming.com](mailto:info@kromagaming.com)

[kromastrom@gmail.com](mailto:kromastrom@gmail.com)