

INTRODUCCIÓN

La actividad a realizar por el Consejo de Estudiantes es organizar un torneo online de esports de FIFA20 para los/las estudiantes de la escuela de ingeniería de Bilbao de la Universidad del País Vasco. En colaboración con Kroma Gaming. El torneo se llevará a cabo el 24 de octubre y será totalmente ONLINE.

PREMIOS

El Premio del torneo será:

1ºPremio 1 bono de menú (valorado en 10€)+10€

2ºPremio 1 bono de menú (valorado en 10€)+sesión de boxeo

3ºPremio 1 bono de menú (valorado en 10€)

(Los premios del torneo aumentarán hasta llegar a un valor total de premios de 300€ entre todos los torneos)

INSCRIPCIONES

Las inscripciones se harán vía mediante el siguiente formulario de google:

El plazo de Inscripción será desde el 18 al 23 de octubre hasta las 17:00 de la tarde.

Todos/as las estudiantes pueden apuntarse al torneo.

La participación será individual y cada jugador/ra se encargará de mantener la comunicación con los organizadores del Torneo.

COMUNICACIÓN

El canal principal de comunicación durante el Torneo será DISCORD. Link al Discord de KROMA: <https://discord.gg/sV43Cfh> .

Se mandará toda la información relevante y actualizaciones del Torneo por el canal de Discord de KROMA.

Es requisito estar conectado en Discord durante todo el Torneo.

Encontraréis más información sobre Discord dentro del canal.

Recomendamos meterse lo antes posible al canal de Discord para no perderse información y entender al completo las reglas del Torneo.

REGLAMENTO DEL TORNEO

-La modalidad será partidos Amistosos.

-La duración de los partidos será de 8 minutos.

-Antes del partido, es obligatorio establecer **la MEDIA de los jugadores en 85**.

-En caso de EMPATE en resultados después de los 90 minutos de juego:

-En Fase de Grupos: Repartición de punto (1 punto para cada uno/a)

-En Fases Finales (Desde 16avos): Se jugará otro partido de desempate de 90 minutos.

-Controles: Semiasistidos

-Velocidad de Juego: Normal

-Tiempo: Sol / Despejado

-Fase de Grupos (32 equipos)

Se harán 8 Grupos de 4 equipos cada uno. Cada equipo se enfrentará 1 vez contra los otros 3 equipos del grupo. Los 2 primeros de grupo (con mayor número de puntos) pasarán a 16vos.

-El formato del Torneo podrá variar según el número de equipos que se apunten al torneo, KROMA se reserva el derecho de cambiar el formato del torneo dependiendo del número de equipos participantes.

-Fase Final del Torneo (a partir de 16vos)

Los que pasan como Primeros de cada Grupo serán emparejados con los Segundos de cada Grupo. Se harán sorteos para establecer el *seed*ing final.

-El formato del Torneo podrá variar según el número de equipos que se apunten al torneo, KROMA se reserva el derecho de cambiar el formato del torneo dependiendo del número de equipos participantes.

-El ROL del los jugador local (el de la izquierda de la tabla) será comunicar el Resultado, ejemplo:

Nombre de tu equipo 4 vs Nombre del otro equipo 6

<<Victoria de "nombre del equipo ganador" contra "nombre del equipo perdedor">>

DESCALIFICACIONES

RECORDATORIO IMPORTANTE: Dado que el Torneo es Online, el único recurso al que podemos recurrir para tomar decisiones es la CAPTURA DE PANTALLA. Es la única fuente de pruebas que podemos recibir, es por eso que recomendamos sacar CAPTURAS DE PANTALLA o fotos de calidad durante el Torneo para no tener malentendido innecesarios.

Se considera que un jugador pierde el partido si;

-Pierde el partido por diferencia de goles después de los 90 minutos de juego.

-Rendición (tirar del cable, desconexión, salir del partido..etc) antes de llegar a los 90 minutos.

-Si el jugador pierde la conexión durante la partida y no es posible reconectarse.

-Si el jugador tiene cualquier error del juego, sistema, electricidad...etc se considera que pierde el partido.

-Si el jugador no se presenta al partido en un plazo de 10 minutos después de conocer el rival. También se considera partido perdido si el jugador no responde a los mensajes y está desconectado del canal de Discord.

-Cualquier comportamiento tóxico u ofensivo en el chat será razón suficiente para la descalificación inmediata del equipo al que pertenece el jugador o jugadores. Dependiendo de la gravedad, se le podrá vetar la entrada a futuros torneos.

-La decisión final del resultado polémico de un partido lo tendrán los organizadores del Torneo, el equipo KROMA. Vamos a ser lo más justos posibles en caso de no poder terminar un partido por vías convencionales.

RETRANSMISIÓN EN DIRECTO POR TWITCH

La fase final será retransmitida por Twitch mediante unos casters.

Canal de twitch: kroma_gaming (https://www.twitch.tv/kroma_gaming)

HORARIO

11:00-El torneo dará comienzo (es recomendable estar 5-10 minutos antes)

11:00-13:00 Se jugará la primera fase del torneo hasta llegar a la fase final

13:00-16:00 Descanso

16:00- Darán comienzo (Semis y final) las fases finales del torneo junto con el directo en el canal de twitch

El horario es aproximado en caso de que se vea conveniente modificarlo de algún modo se comunicará lo antes posible mediante todas las vías que se vean oportunas para causar la mínima confusión.

PREGUNTAS Y DUDAS

CUALQUIER DUDA QUE TENGÁIS, POR FAVOR, CONTACTA CON EL EQUIPO KROMA.

CONTACTO:

Discord: <https://discord.gg/sV43Cfh>

Instagram: @kroma_gaming

Teléfono de Contacto: 651 460 828

Correo Electrónico:

info@kromagaming.com

kromastrom@gmail.com